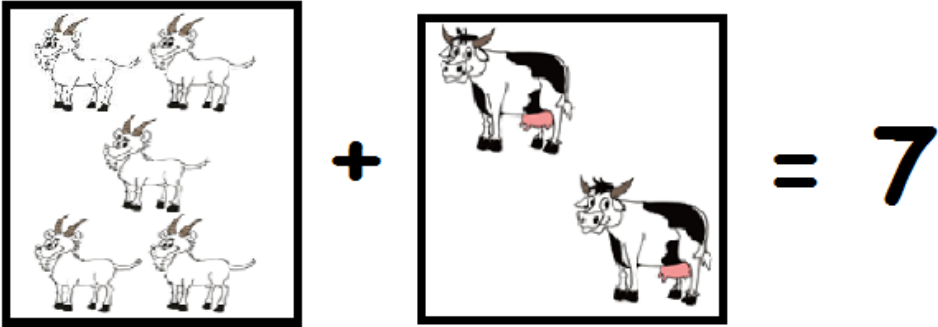
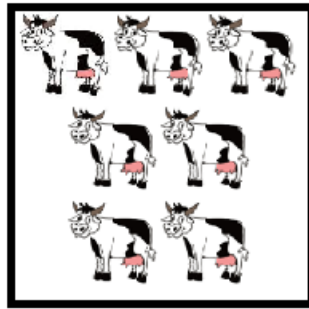


## Technique d'exécution

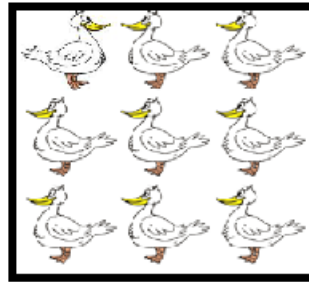
### Addi-Rapide (Addition avec retenue de 1-20)

<b>Champ de formation</b>	Mathématique
<b>Classe</b>	CI-CP
<b>Utilité</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Savoir compter rapidement jusqu'à 20</li><li>- Apprendre à additionner avec rapidité</li><li>- Faire des additions avec et sans retenue</li></ul>
<b>Formule d'utilisation</b>	2-4 joueurs
<b>Matériel</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- 4 images différentes * 10 cartes (chaque image de 1-10 sur les cartes soit 40 cartes)</li><li>- 20 cailloux</li></ul>
<b>Déroulement</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Un joueur mélange les cartes et les dispose regroupées au milieu, fermées (on ne voit pas les images)</li><li>- Chaque participant tire deux cartes et les retourne</li><li>- Chacun fait la somme des images sur ses deux cartes</li><li>- Le joueur ayant le nombre le plus élevé a gagné la manche et obtient <u>deux</u> cailloux. En cas d'égalité les joueurs se partagent chacun <u>un</u> caillou</li><li>- Continuer le jeu jusqu'à ce qu'il ne reste plus de carte.</li><li>- Le joueur ayant le plus de cailloux a gagné la partie.</li></ul> <p>Ex :</p> <p style="text-align: center;"><u>Joueur A</u></p> <div style="text-align: center;"></div>

Joueur B



+



= 16

Le joueur B a gagné la manche

**Quelques conseils**

- Bien lire le nombre des images sur ses propres cartes !
- Avoir un coup d'œil rapide sur les cartes des autres joueurs !

**Adaptation**

- Les élèves peuvent inventer leurs propres règles de jeu.

Les images d'Addi-Rapide (

