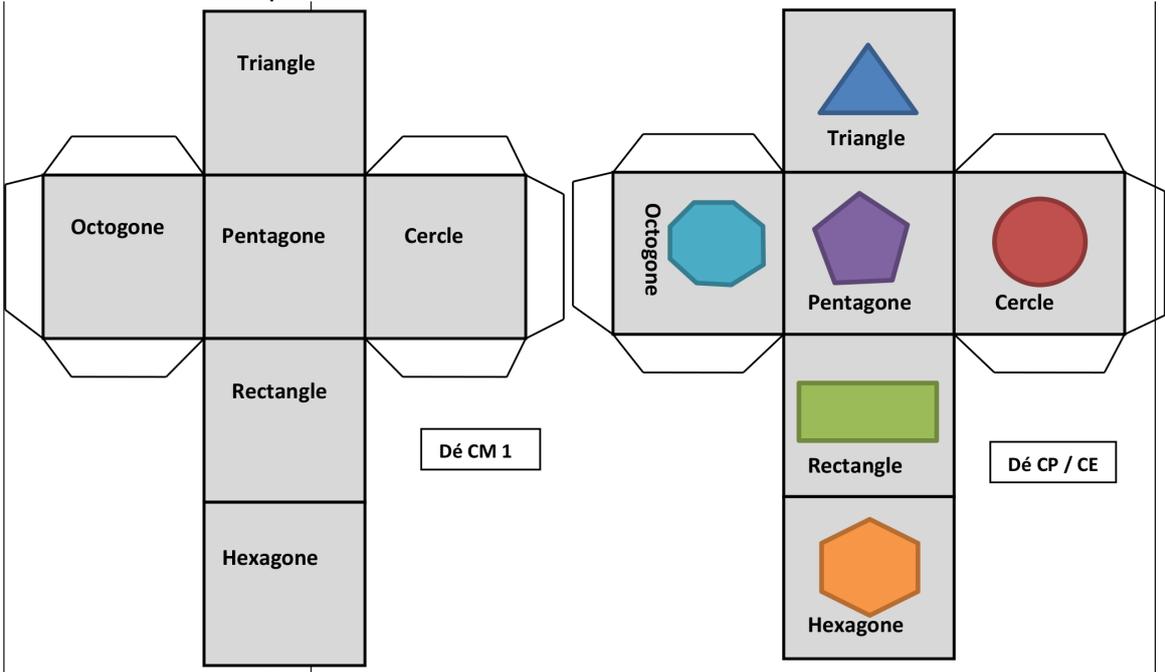
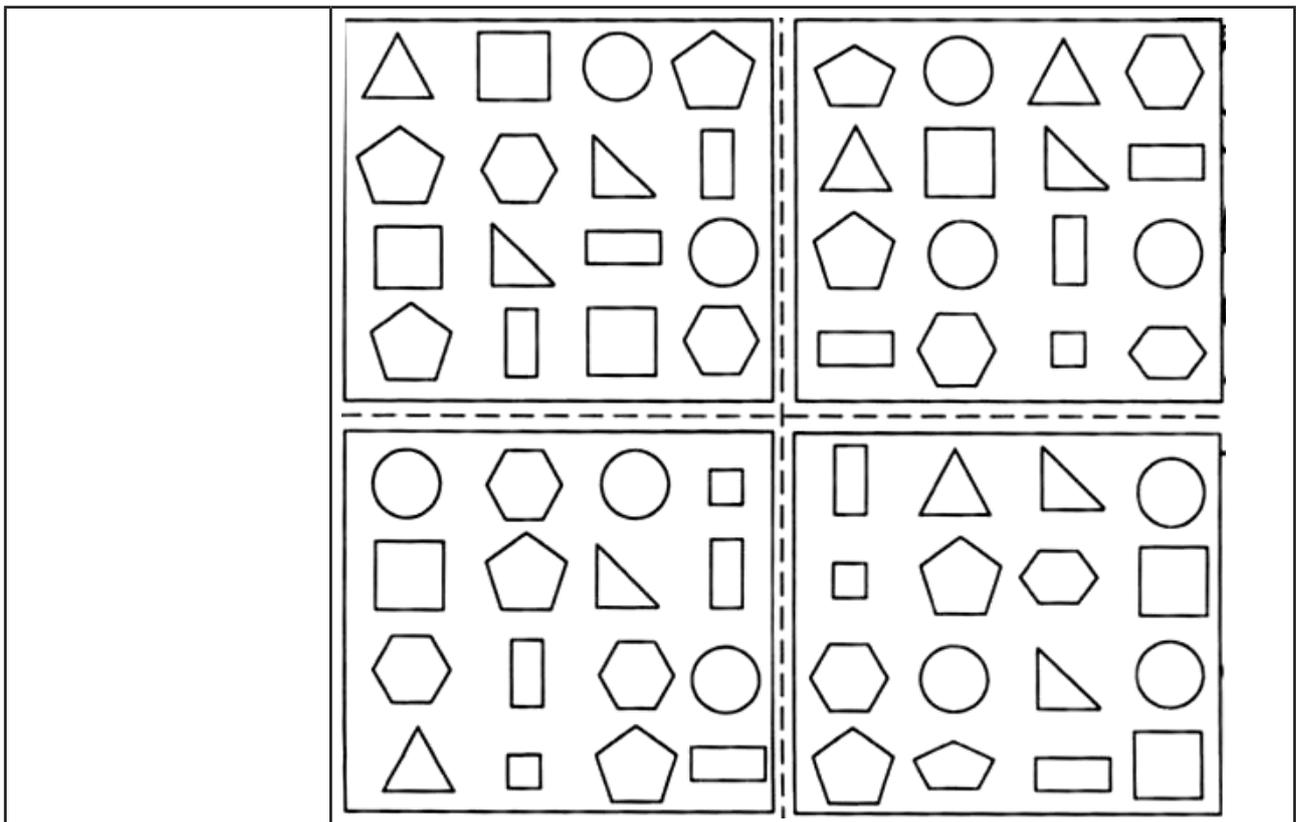


# Mes formes géométriques

## Technique d'exécution

<b>Champs de formation</b>	Mathématiques
<b>Classe</b>	CP-CM2
<b>Utilité</b>	Maitrise des figures géométriques
<b>Formule d'utilisation</b>	En paire, en groupe, à quatre
<b>Matériel</b>	Dés (pour chaque groupe) ; cartes avec des figures géométriques ou l'ardoise
<b>Déroulement</b>	<p>Chaque joueur possède une carte Bingo et l'utilise.</p>  <p>Chacun choisit une carte Bingo puis le premier élève commence à lancer le dé. Chacun coche dans son tableau la forme que le dé montre. Les élèves l'un après l'autre lancent le dé. Les lancers de dé continuent jusqu'à ce qu'un joueur coche les quatre différentes formes d'une ligne puis il peut dire « Bingo »</p>



**Quelques stratégies**

**Adaptation**

Pour les enfants du CI - CP, au lieu de faire cette activité en ayant comme but l'apprentissage des figures géométriques, l'enseignant peut avoir comme but la maîtrise des formes par exemple : les lignes brisées, les lignes courbées.



L'enseignant peut dessiner toutes les formes géométriques à étudier au tableau. Chaque élève va élaborer sa « carte Bingo » lui-même, de sorte à reprendre quelques figures de son propre choix sur son ardoise.