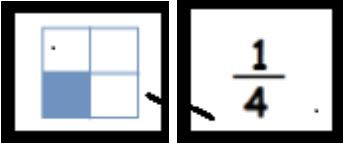
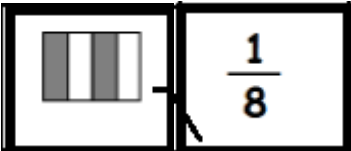

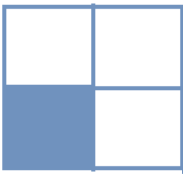


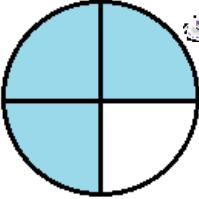
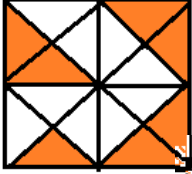
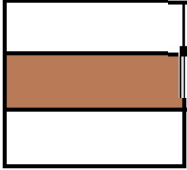
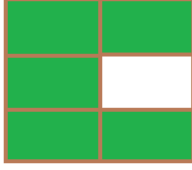


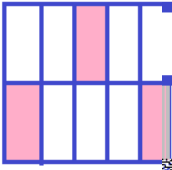





Notions de fractions **-jeu de mémoire**

Champ de formation	Mathématiques
Classe	CM1 (et rattrapage pour les élèves de CM2)
Utilité	<ul style="list-style-type: none">- Se familiariser avec les fractions- Représenter les différentes fractions- Dessiner et visualiser un partage- Mener à bien diverses activités d'apprentissage sur les fractions à l'école et dans la vie quotidienne
Formule d'utilisation	Individuel, en paire et en groupe
Matériel	<ul style="list-style-type: none">- Plaquettes de fractions et ciseaux- Tableau, papier et craignons de couleur
Déroulement	<ul style="list-style-type: none">- Diviser la classe en deux groupes A et B égaux- L'enseignant découpe les paires de fraction selon l'indication de ciseaux décrite (voire palettes de fractions)- Le groupe A se partage les images de fraction tandis que le groupe B reçoit les fractions- Les deux élèves ayant les fractions concordantes se cherchent et se retrouvent. Ils forment désormais un groupe de deux- L'enseignant ramasse les cartes de fraction et remet à chaque couple un lot de fractions paires mélangées- Les élèves déposent les papiers à terre faces cachées (aucun papier ne doit être sur l'autre)- Les deux élèves jouent à retrouver les paires égales- Chacun retourne deux cartes quelconques à chaque tirage et vérifie qu'elles sont égales- Lorsqu'elles sont égales il gagne un point et met les cartes de côtés- Lorsqu'elles ne sont pas égales il les retourne exactement à leur place face cachée et perd la manche- L'élève qui a le plus de paires d'égalité a gagné

	<p>Ex : Si A tourne les cartes</p>  <p>alors il gagne un point</p> <p>Si B tourne les cartes</p>  <p>alors il perd la manche et doit retourner les cartes à leur place, faces tournées vers le bas</p>
<p>Adaptation</p>	<p><u>Battre les cartes/paires</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Un joueur mélange les cartes de fraction et les partage toutes entre les joueurs - Les cartes paires obtenues sont automatiquement déposées et constituent un gain - Le joueur qui a distribué les cartes dépose une carte au choix - Le joueur ayant la fraction correspondante la dépose et gagne le point - Le joueur qui a le plus de paires a gagné <p>Il est souhaité d'encourager les enfants à composer leurs propres règles de jeu.</p>

	$\frac{1}{2}$		$\frac{1}{4}$
	$\frac{2}{3}$		$\frac{1}{1}$
	$\frac{3}{4}$		$\frac{7}{16}$
	$\frac{1}{3}$		$\frac{5}{6}$
	$\frac{1}{8}$		$\frac{5}{8}$
	$\frac{3}{10}$		$\frac{2}{4}$