

Technique d'exécution

Champs de formation	Mathématiques
Classe	CI-CP
Utilité	Permet de faire travailler tous les enfants dans un climat adapté à leur apprentissage. Ce jeu permet aussi aux enfants de s'exprimer et de contribuer de façon significative à la vie de la classe.
Formule d'utilisation	Toute la classe
Matériel	Espace
Déroulement	L'enseignant tape les mains quatre fois par exemple et désigne un enfant. L'enfant désigné représente le perroquet et il doit faire attention et répéter les mêmes clapotis que l'enseignant avait faits. Le tour s'effectuera comme cela une fois et jusqu'à ce qu'un enfant se trompe dans ses clapotis et les autres perroquets (les autres enfants) répètent tous ensemble les mêmes clapotis de leur enseignant. Il y a d'autres sons qui peuvent aussi servir à faire le jeu; comme : les claquements, les damages, les raclements, les aboiements ou les coassements.
Quelques stratégies	Celui qui a la main, clappe dans ses mains un certain nombre de fois et désigne un autre camarade pour répéter les mêmes clapotis produits et de dire par la suite le nombre qui en est issu.
Adaptation	