

## Technique d'exécution

# Le duel des dés

<b>Champs de formation</b>	Mathématiques
<b>Classe</b>	CI-CP
<b>Utilité</b>	Lire des nombres
<b>Formule d'utilisation</b>	En pair
<b>Matériel</b>	Chaque pair un dé
<b>Déroulement</b>	<p>Deux élèves en commun accord décident d'un nombre « la carte maitresse » comme par exemple 5. L'un après l'autre, ils lancent les dés. Cependant les « cinq » seront comptés. Les autres nombres de dés qui apparaissent ne comptent pas. Celui qui lance les dés et obtient le chiffre « cinq » pour la cinquième fois gagne le jeu.</p> <p>Pour le tour suivant, « la carte maitresse » qui peut gagner peut être 4 : « le quatrième quatre » ou 6 « le sixième six » qui sera lancé. Le nombre « un » constitue l'exception. Mais celui qui lance les dés et trouve le nombre « 1 » pour la onzième fois gagne le jeu.</p>
<b>Quelques stratégies</b>	
<b>Adaptation</b>	

